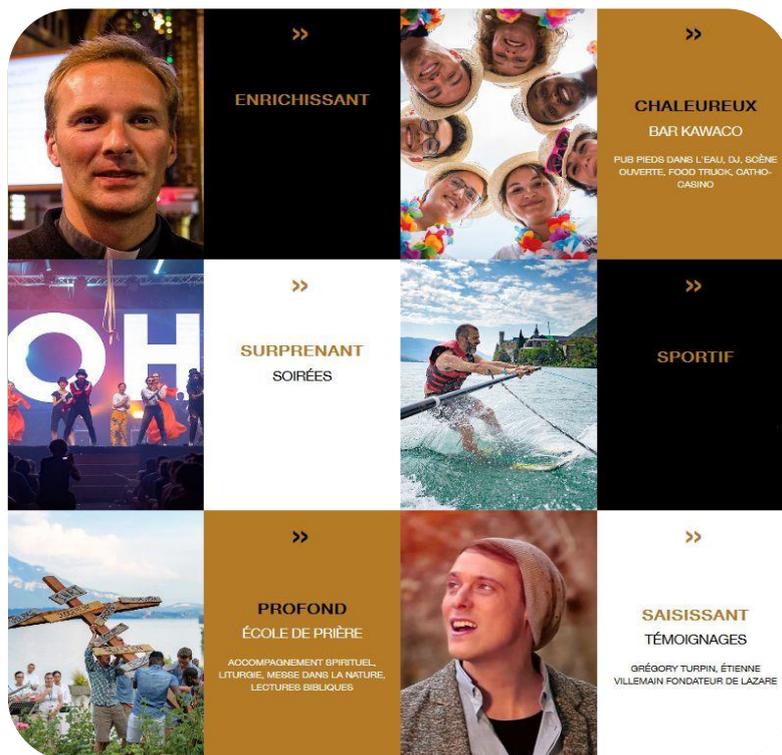


Tous vainqueurs grâce au Christ !

Être gagnant pour la vie en Christ

Dieu nous veut tous gagnants. Il envoie son Fils pour nous sauver du péché et vaincre le mal et la mort. Le Christ offre la vie éternelle à tous les hommes qui acceptent de le suivre. Il nous invite à être les premiers dans le service d'amour de nos frères. Le prix sera le bonheur. « C'est ainsi que les derniers seront les premiers et les premiers seront les derniers. » Mt 20, 16



Paroles d'ados : On a gagné ! Jeunes d'un collège public de Paris (19^e)

Que peut-on gagner ?

On peut gagner une récompense, par exemple, un trophée.

Milad

On peut gagner des félicitations, de l'argent, des médailles. Quand je gagne, je gagne des jeux de société ou des médailles.... Angel

Quand je gagne, on ne me donne rien, mais je suis contente et fière de ce que j'ai fait. Maya

Est-ce important de gagner ? Est-ce que cela change quelque chose ?

L'important, ce n'est pas de gagner, mais de participer. Awa

Ce n'est pas très important de gagner, ça l'est de s'amuser. Angel

Gagner, ça prouve de quoi on est capable. Ryhan.

Ce n'est pas important de gagner, mais ça change quand on réussit quelque chose que l'on ne pouvait pas faire avant. Par

exemple, pour savoir si on est fort dans un sport.

Manon

Et pour toi, qu'est-ce que gagner ?

Gagner pour moi, c'est être plus fort que les autres dans le jeu. Angel

En gagnant, je peux montrer aux autres de quoi je suis capable.

Ryhan

Quand j'étais petite, j'ai gagné l'amour de ma mère. Gagner, c'est être heureux et rendre les parents heureux aussi.

Emma-Maria

Qu'as-tu gagné dernièrement ? Qu'as-tu ressenti ? Et les autres, dans cette victoire ? Tu as gagné : pour quoi ? Pour qui ?

J'ai gagné une médaille au judo. J'ai ressenti de la joie. J'ai gagné pour le plaisir, parce que j'aime le judo. Anabela

Pour moi gagner, c'est avoir une grande joie en moi. Quand on gagne, on

est ravi, mais les autres peuvent être tristes ou contents pour nous.

Kristine

Je n'ai jamais gagné quelque chose. Ryhan

Quand j'ai gagné, j'ai ressenti plein d'émotions et le cœur chaud. Angel

Et quand tu perds ?

Quand je pers, je suis toujours souriant, mais je m'en veux. Angel

Je suis un peu triste, parce que j'aurais voulu gagner, même si ce n'est pas important. Ryhan

Juste un peu déçue.

Emma-Maria

Est-ce que tu aimes gagner ?

Bof, pas spécialement.

Maïssal

J'aime perdre et gagner, dans la vie, il faut savoir perdre et gagner. Ryhan



1 Jouer pour gagner

La performance est au cœur de nos vies ; pour notre société, réussir sa vie, c'est être un gagnant. Mais ce n'est pas toujours simple de gagner ou de perdre. Est-on prêt à tout pour y arriver ? Cette première étape va te permettre de te positionner par rapport à cette notion de performance et de t'exprimer.

Paroles d'ados Après avoir lu les « paroles d'ados » de la page 2 de ton livret, prends un temps personnel pour répondre aux questions suivantes :

Est-ce que je me retrouve dans certaines réactions ?

Suis-je d'accord sur le fait qu'il n'est pas important de gagner ? Pourquoi ?

Es-tu prêt à tout pour gagner ? Pourquoi ?

Vidéo « Le scrabble » de Pierre Palmade :

<https://www.youtube.com/watch?v=SFwNPMXed08>

Pierre Palmade est un humoriste français, né le 23 mars 1968 à Bordeaux. Le sketch du Scrabble est l'un de ses plus connus.



- Regarder la séquence en étant attentif aux comportements des personnages (gestes, attitudes, mimiques ...)
- À quel(s) moment (s) le comportement du personnage joué par Pierre Palmade change-t-il ?

Avec un psycho test : quel joueur es-tu ? :

- Prendre connaissance et remplir le psycho-test de la page suivante.
- Calculer son résultat et regarder son profil

Ensuite, se poser les questions suivantes :

- Pourquoi jouons-nous ?
- Jusqu'où est-on prêt à aller pour gagner ?

VI/ Quand tu joues, tu gagnes souvent ?

Pratiquement toujours !	B
Assez souvent	D
Parfois	E
Cela dépend...	G
Pas suffisamment !	H
Très rarement	A
Je perds toujours	C
Je ne sais pas	F

VII/ Quand tu gagnes, ...

Tu te demandes comment tu as fait	G
Tu jubiles intérieurement en essayant de rester stoïque	B
Tu analyses ta partie point par point	D
Tu félicites les autres joueurs en expliquant ta stratégie	A
Tu prends des notes sur la partie	E
Tu ricanes en relatant tes plus belles actions	H
Tu hurles de joie en dansant autour de la table	F
Tu te moques des autres	C

VIII/ Quand tu perds, ...

Tu réfléchis à une variante pour améliorer le jeu	D
Tu te reproches ta stratégie en cours de jeu	G
Tu râles sur les joueurs qui t'ont fait perdre	H
Tu râles sur la règle du jeu	B
Tu prends des notes sur la partie, pour t'améliorer	E
Tu te lamentes bruyamment pour rire	F
Tu félicites le gagnant	A
Tu es dégoûté. Tu ne joueras plus à ce jeu !	C

IX/ Quand tu étais petit/e, tu préférerais :

Les cartes pokemon	G
Les gendarmes et les voleurs	F
Les légo	E
La marelle	C
Les playmobil	A
Les puzzles	D
Les tours de magie	B
Te battre	H

Faire le total dans chacune des lettres obtenues grâce à tes réponses et se rendre à la page suivante du livret.

Lecture des résultats de ton psycho test : quel joueur es-tu ?

PLUS DE A : JOUEUR CONSEILLER



Tel Maître Yoda ou Merlin, tu es un professeur, un guide pour les autres joueurs. C'est toujours toi qui expliques la règle du jeu. Tu aimes jouer avec les enfants car tu as la fibre pédagogique. Tu détestes la triche. Tu es bon joueur et gagner ou perdre n'a que peu d'importance pour toi.

Attention : tu as tendance à croire que tu es le seul bon exemple à suivre et tu supportes mal la critique.

PLUS DE B : JOUEUR DIPLOMATE



Tu es un diplomate émérite et un maître en manipulation. Tel James Bond, tu sais analyser un jeu pour tirer le meilleur parti des règles, mais tu sais qu'une partie se joue aussi sur le bluff. Tu ne joues pas pour perdre. Tu aimes amener les autres joueurs à leur propre perte en leur faisant faire les choix qui t'avantageront à la fin de la partie. Tu sais te faire oublier avant de l'emporter à la dernière action de jeu. Tu n'hésites pas à jouer sur l'affectif si nécessaire et sous couvert d'aider les autres en jeu, tu arrives toujours à réaliser tes objectifs.

Attention : Tu n'aimes pas perdre et les joueurs qui te connaissent peuvent se méfier de toi, car parfois, pour gagner, il t'arrive de tricher un peu.

PLUS DE C : HORS-JEU



Tu n'es pas un joueur de jeux de société. Tu comprends même difficilement qu'on puisse apprécier ce loisir. Tu trouves que le jeu est pour les petits enfants. Si on te force à participer, tu ne t'intéresses pas du tout au jeu.

Attention : Ton attitude de refus cache peut-être un gros problème : n'aurais-tu pas peur de perdre ? N'as-tu pas peur d'être jugé ?

PLUS DE D : JOUEUR CÉRÉBRAL



Tu adores réfléchir pour le plaisir. Tu analyses consciencieusement toutes les règles d'un jeu. Tu parles peu en jouant. Tu aimes les jeux longs et complexes. Tu es plutôt bon joueur car tu prends plus de plaisir dans la réflexion que dans le gain de la partie.

Attention : Même en groupe, tu joues tout seul. Tes partenaires de jeu peuvent parfois avoir l'impression de jouer contre un ordinateur lorsqu'ils font une partie avec toi.

PLUS DE E : JOUEUR COLLECTIONNEUR



Tu es un Boardgame Geek (accro aux jeux de société). Ta collection personnelle ferait pâlir d'envie un musée du jeu ! Tu es bon joueur et tu es toujours prêt à découvrir une nouveauté. Tu es sûrement l'inventeur de quelques jeux personnels dont la plupart ne sont pas terminés...

Attention : Tu es peu à peu plus collectionneur que joueur et tu trembles à l'idée d'abîmer tes plus beaux jeux en permettant à tes copains d'y jouer.

PLUS DE F : JOUEUR CLOWN



Tu as une imagination sans borne et un réel don d'improvisation, tu trouves toujours des solutions originales pendant le jeu. Quelque soit le jeu, tu joues ton personnage et tu sais animer une soirée ! Tu es bon joueur et gagner ou perdre n'a que peu d'importance pour toi, bien que tu aimes caricaturer la joie de gagner ou la tristesse de perdre.

Attention : Tu en fais parfois un peu trop et tu manques de concentration. Les joueurs qui ne te connaissent pas peuvent parfois douter de ta santé mentale.

PLUS DE G : JOUEUR DISCIPLE



Tu es un jeune débutant dans le monde des joueurs de société. Tu as souvent besoin qu'on t'aide et tu ne comprends pas toujours les subtilités de la règle d'un nouveau jeu. Tu es de bonne volonté et tu es prêt à apprendre ce que les autres joueurs ont à te montrer.

Attention : Tu n'écoutes pas toujours les règles et tu as tendance à poser souvent les mêmes questions au cours d'une partie. Tu tombes facilement dans les pièges tendus par les autres joueurs ! Tu ne comprends pas toujours pourquoi tu perds ...

PLUS DE H : JOUEUR KAMIKAZE



Tel un Attila du jeu, tu es un guerrier kamikaze. Pour toi, un bon adversaire est un adversaire par terre. Tu aimes prendre des risques et tenter le tout pour le tout. Tu aimes passer en force et qu'importe si tu finis par perdre à force d'entêtement. Tu as tendance à écraser les plus faibles pour assurer ta suprématie, mais tu n'as pas peur d'un affrontement à un contre tous. Tu es imprévisible dans tes choix, ce qui fait de toi un adversaire difficile à cerner.

Attention : Les autres joueurs comprennent en général rapidement qu'ils doivent s'allier pour se débarrasser de toi. Tu te vexes facilement, ton but n'est alors plus de gagner mais d'écraser le plus de joueurs possibles. Ta réputation te précède ... tu vas finir par ne plus trouver de partenaires de jeu.

Tricher, c'est gagner ? (débat inspiré du dossier « Antistatic »)

Voici quatre affirmations de jeunes

D'accord  ou pas d'accord  ? Pourquoi ?

- « Tout le monde triche. Si je ne le fais pas, je me plante. »
- « Dans la vie il faut apprendre à se 'débrouiller' si on veut réussir. »
- « Je triche pour avoir de bonnes notes, sinon je me fais ramasser par mon père et je n'aurai pas mon téléphone portable. »
- « Entre avoir 3/20 de façon honnête ou 12/20 avec des antisèches, je sais ce que je préfère ! »

Alimentons le débat (idéal avec d'autres personnes de ton entourage):

- Comprends-tu ces quatre affirmations ?
- Et toi, as-tu eu l'occasion ou l'envie de tricher quelques fois ?
- Connais-tu d'autres formes de triche (dans le sport, en famille, au collège, les impôts,...) ? Qu'en penses-tu ?

Prions



Seigneur Jésus,

Je suis petit et tu l'es aussi,
Je suis faible et tu l'es aussi,
Je suis homme et tu l'es aussi.

Toute ma grandeur n'est que petitesse, toute la force n'est que faiblesse, toute ma sagesse n'est que folie devant toi !

Premier extrait de la prière de Grégoire de Narek